すコーチと ゆっこの オリエンテーリング技術講座

第2話 アナリシスは自分探し

森田有希子

2回目となったノンフィクション 技術講座。今回はゆっこの最大の壁 に体当たりし、追求していきたい。 この講座を通し、一オリエンティア ゆっこの自分自身の葛藤をお伝えし、 皆さんにもぜひ自分自身と葛藤して いただきたいと思う。

Q:はまってしまう・・

Y:なんではまっちゃうんだろう? はまらなければ・・って思うレース は山ほど。もしはまらなければ、'9 9インカレも、あのレースもこのレ ースも考えていたらきりがない。な んで、はまるんだろう?

T:まず、ゆっこには何が足りない と思う?何に苦手意識があるのか な?そこから考えていってみようか。 自分探しだね。

Y:地図読み能力が足りないの。平面の地図から、立体の地形を想像する事ができないの。ルートプランが思い浮かばなくて、「行けるだろう」って思って動き出すんだけど、行けないの。

T:まだまだ、ゆっこのオリエンテーリングを把握しきっていないなぁ。もっとも、人を理解するのってそんな簡単なものじゃないから、そういう意味では、人のオリエンテーリングを理解するってのも同じかもしれない。もっといっぱい話しをしないと。

自分自身のオリエンテーリングを知るため、またコーチに知ってもらうために、机 上トレーニングが始まった。

T:このレッグはどうやって行く?

Y:うーん。(考え中。)

T:30秒くらいかかっているね。 Y:尾根に登って、尾根走り。ピークに着いて、そのまま下って、道を 横切って、沢に突き当たる。その沢 をぐるっと巻いて、沢に平行してい る尾 根に登って、その平らな所にある。

A (友人): なんで、尾根走りしてピークに着いて、そこから尾根下るとき何もチェックしないの?不安じゃない?

じゃあ、何がポイントかと言ったら、動きを変える点(つまりチェックポイント)をどうやってとらえるかということ。どうやって、そこのポイントに着いたって判断するの? Y:尾根に登るだけだから、ピークを目指すだけだから、そこから下って、沢を目指すだけだから、わかると思ったんだけど。

T:尾根に登ったとする、そこからピークに向かうよね。ピークは結構広いよ。下る斜面は360度に広がっているよね。どこを下っても、ゆっこが行きたい沢に着くわけではないよね。

そこで大事なのが、さっき言った「動きを変える点」。ピークに乗りました。このピークに来るためにはこの尾根を登ってきたから、だいたいピークのこの辺に着くよね。そしたら、そこでコンパス降り直して、沢にめがけて下ればいいよね。

Y:そっか。何が苦手?と聞かれた 時に言ったけど、平面を立体に直せ ないの。で、私の中には勝手に地形のイメージが入っていて、ピークとは他より高い場所。その高い部分というのはそんなに広くないイメージなの。だから、ピークのどこにいるのかという部分に、重きを置いていなかった気がする。ピークはたくさんあって、それぞれが違う大きさ、高さ、ヤブさなんですよね。

私は感覚で、こっちという風には 進めないから、コンパスを降って、 自分の体の軌道修正をしてあげることは、大切な事みたいです。自分の 体を意識して、進む方向を変えて上 げる動作、コンパスを降るというも にしていかなくてはいけないみたい エ・机上だけ地形と対応できるかく 中でではないたいる。今 はその時間がないから、できるだけ、 地図を読む時間を取っていきたいね。 はめないまという。 はその時間がないから、できるだけ、 地図を読む時間を取っていきたいね。

レース後、仲間同士で反省会ではなくて、言い訳会になっていたりしませんか?お互い失敗した所には触れられたくないかもしれないけれど(特に同年代同士)やっぱり、逃げていては進歩がないですよね。これも、自分との葛藤ですよ。